



Prestazioni, compatibilità, affidabilità.



COMPUTING CINEMATICO PER TUTTI

ARCHITETTURA OMBREGGIATURA CINEFX

- Supporto per il pixel shader 2.0+ di Microsoft® DirectX® 9.0 (DX9)
- Supporto per il vertex shader 2.0+ di Microsoft® DirectX® 9.0 (DX9)
- Pixel shader avanzati che permettono operazioni di ombreggiatura pixel in virgola mobile sino a due volte più rapide (CineFX 2.0)**
- Programmi pixel di ampio respiro grazie all'estensione sino a un massimo di 1024 istruzioni
- Programmi vertex di ampio respiro grazie all'estensione sino a un massimo di 256 istruzioni statiche e ad un massimo di 65.536 istruzioni eseguibili prima della terminazione
- Looping e subroutine con un massimo di 256 loop per programma vertex
- Possibilità di inserimento delle subroutine nei programmi di ombreggiatura
- Controllo del flusso dinamico
- Maschere di programmazione condizionale
- Esecuzione condizionale
- Shading procedurale
- Gruppo completo di istruzioni per i programmi vertex e pixel
- Mappatura protuberanze Z-correct
- Effetti ombra con accelerazione hardware e buffering shadow
- Tecnologia UltraShadow per accelerare i calcoli delle ombre**
- Stencil a due lati
- Palette skinning a matrice programmabile
- Animazione keyframe
- Effetti Lente personalizzati: a occhio di pesce, grandangolo, effetti Fresnel, rifrazione acqua

MOTORE DI RENDERING 3D AD ALTE PRESTAZIONI E MASSIMA PRECISIONE

- Un massimo di 8 pixel per ciclo di rendering di clock
- Precisione in virgola mobile a 128 bit effettivi, con qualità analoga a quella degli studi cinematografici per l'intera pipeline grafica
- Supporto nativo per le modalità di rendering in virgola mobile a 128 bit, in virgola mobile a 64 bit e ad interi a 32 bit
- Un massimo di 16 texture per passaggio
- Supporto del formato di texture sRGB per le texture gamma
- Compressione delle texture DirectX e S3TC

MOTORE DI RENDERING 2D AD ALTE PRESTAZIONI

- Ottimizzato per modalità a 32, 24, 16, 15 e 8 bpp
- Cursori hardware true-color con canale alpha
- Multi-buffering (doppio, triplo o quadruplo) per la massima fluidità dell'animazione e della riproduzione video

TECNOLOGIA INTELLISAMPLE

- Antialiasing e compressione di rapidità sensazionale
- Filtraggio adattivo della texture
- Supporto per algoritmi avanzati di compressione senza perdite sia per il colore che per i dati z**
- Z-clear rapido
- La tecnologia HCT Intellisample estende i guadagni in termini di prestazioni e qualità alle risoluzioni e ai livelli di antialiasing più elevati**

PIPELINE DI VISUALIZZAZIONE CON CAPACITÀ NVIEW COMPLETE

- Doppia RAMDAC (con massimo di 400 MHz) per risoluzioni di visualizzazione massime di 2048 x 1536 a 85 Hz
- Supporto di codificatore NTSC/PAL TV integrato con risoluzioni massime di 1024 x 768 senza l'esigenza di panoramica con la protezione della copia Macrovision incorporata
- Decodifica MPEG-2 compatibile con DVD e HDTV e risoluzione massima di 1920 x 1080i
- Supporto DVI per la compatibilità con i display a schermo piatto di nuova generazione e risoluzioni massime di 1600 x 1200

- Applicazione NVIDIA® NVRotate per la massima flessibilità di visualizzazione
- Applicazione NVIDIA® NVKeystone per la correzione avanzata del display

DIGITAL VIBRANCE CONTROL (DVC) 3.0

- Comandi colore DVC
- Comandi DVC per l'affinamento della nitidezza dell'immagine

MASSIMA INNOVAZIONE TECNOLOGICA PER SOLUZIONI INTEGRATE A LIVELLO DI SISTEMA

- Tecnologia di processo a 0,13 µm per livelli più elevati di integrazione e velocità di clock assolutamente straordinarie**
- Cablaggi e vie in rame**
- Monitoraggio e gestione termica avanzati**
- Interfaccia di memoria a 256 bit*
- Supporto per un max di 256 MB
- AGP 8X con Fast Writes e rimpiazzamento della banda laterale
- Packaging BGA con flip-chip*

SISTEMI OPERATIVI

- Windows® XP
- Windows 2000
- Windows Me
- Windows NT® (tutte le versioni)
- Windows 98, Windows 95
- Compatibile con Linux

SUPPORTO DI API

- Supporto completo di DirectX, ad inclusione di DirectX 9.0 e versioni precedenti
- Supporto di OpenGL 1.5 e versioni precedenti

COMPATIBILITÀ

- NVIDIA Unified Driver Architecture (UDA)
- Massima compatibilità con API OpenGL 1.5 professionale ed estensioni NVIDIA, su tutti i sistemi operativi Linux e Windows
- Certificazione WHQL per Windows XP, Windows Me e Windows 2000
- Driver Linux XFree86 completi

*Solo per i modelli GeForce FX 5900.

**Solo per i modelli GeForce FX 5900 e 5700.

CARATTERISTICHE

	MODELLI GEFORCE FX 5900	MODELLI GEFORCE FX 5700	MODELLI GEFORCE FX 5200
Motore CineFX	CineFX 2.0	CineFX 2.0	CineFX
Tecnologia Intellisample	Intellisample HCT	Intellisample HCT	N/A
DirectX 9.0	□	□	□
AGP	8X	8X	8X
UDA	□	□	□
Processo	0,13µ	0,13µ	0,15µ
Pixel per clock	8	4	4
Interfaccia di memoria	256 bit	128 bit	128 bit
Memoria max	256 MB	256 MB	128 MB
RAMDAC	400	400	350



NVIDIA Corporation | 2701 San Tomas Expressway | Santa Clara, CA 95050 | T 408.486.2000 | F 408.486.2200 | www.nvidia.com

© 2003 NVIDIA Corporation. Tutti i diritti riservati. Call of Duty Image ©2003 Activision, Inc. e delle sue affiliate. Pubblicato e distribuito da Activision Publishing, Inc. Activision è un marchio registrato e Call of Duty è un marchio di Activision, Inc. e delle sue affiliate. Tutti i diritti riservati. Sviluppato da Infinity Ward, Inc. Questo prodotto contiene tecnologia software su licenza di Id Software ("Tecnologia Id"). Tecnologia Id ©1999-2000 Id Software, Inc. Immagine di Far Cry © 2003 Crytek Studios. Tutti i diritti riservati. Edito da Ubi Soft Entertainment. Far Cry e Ubi Soft sono marchi registrati di Ubi Soft Entertainment negli USA e/o in altri paesi. Immagine di Bridge It ©2003 Chromic Logic e Auran Pty, Inc. Chromic Logic è un marchio di Chromic Logic, Inc. Auran® e Auran Jet® sono marchi registrati di Auran Holdings Pty., LTD. Tutti i diritti riservati. Tutti i nomi di società e/o di prodotti possono essere marchi e/o marchi registrati dei rispettivi detentori con i quali sono associati. Caratteristiche, prezzi, disponibilità e specifiche tecniche sono soggetti a modifica senza preavviso.

NVIDIA GeForce FX Panoramic sul prodotto ottobre 2003 v05



Computing cinematografico per tutti

POTENZA E ADRENALINA PURA

Grazie alle GPU NVIDIA GeForce FX, le vostre esperienze grafiche possono trarre vantaggio dall'esecuzione di giochi e applicazioni a velocità e risoluzioni in precedenza assolutamente improponibili. Tutto ciò che vi occorre è stato combinato in questo potentissimo processore grafico. Grazie alle loro straordinarie prestazioni - sino a 8 pixel per clock, pipeline AGP 8X a grandissima capacità e un bus di memoria a 256 bit* - le GeForce FX danno prova della reale potenza cui possono attingere le soluzioni basate su GPU. Queste sensazionali GPU offrono tecnologia NVIDIA® Intellisample**, Z-culling, filtraggio anisotropico e antialiasing di grande potenza. Queste innovazioni delle tecniche di compressione e antialias garantiscono colori realistici e bordi regolari a tutte le risoluzioni, senza alcuna perdita di prestazioni. La tecnologia HCT Intellisample della seconda generazione estende i guadagni in termini di prestazioni e qualità alle risoluzioni e ai livelli di antialiasing più elevati. Gli utenti potranno vedere i frame rate più fluidi possibili a velocità incredibili per un'esperienza davvero realistica.

ALLA RICERCA DELLA PERFEZIONE

Qualità e stabilità sono i segni distintivi delle soluzioni NVIDIA e il risultato della costante e attenta selezione dei migliori processi e tecniche di progettazione disponibili. Le GPU NVIDIA GeForce FX sfruttano a fondo le migliori e più sofisticate tecnologie di processo a 0,13 micron montando sino al doppio dei transistor nello stesso spazio occupato dalle GPU GeForce4 Ti**.

Le GPU NVIDIA GeForce FX sono state progettate con ottimizzazioni che permettono la visualizzazione di contenuto davvero spettacolare e il massimo sfruttamento di una nuova generazione di tool software e API, fra cui il nuovo linguaggio di shading di alto livello Cg, nonché delle API DirectX® 9.0 e OpenGL® 1.5. I prodotti risultanti consentono agli sviluppatori di videogiochi di progettare contenuto di migliore qualità in tempi sempre più contenuti. Questo impegno verso l'eccellenza di progettazione ha reso le GPU NVIDIA GeForce FX le piattaforme di sviluppo ideali per i giochi di qualità cinematografica della nuova generazione.

EFFETTI CINEMATICI OLTRE OGNI IMMAGINAZIONE

Potenziato dal motore CineFX, le GPU NVIDIA GeForce FX traghettano gli effetti speciali dei PC verso la qualità cinematografica grazie a un nuovo livello di tecniche di shading avanzate. Il motore CineFX permette agli sviluppatori e ai creatori di trasformare con facilità le proprie visioni artistiche in contenuto visivo, realizzando qualsiasi effetto speciale cinematografico in tempo reale. Le nuove GPU NVIDIA GeForce FX eliminano quasi tutte le limitazioni di programmazione tipiche dei pixel shader della generazione precedente, supportando programmi lunghi anche per gli effetti più elaborati, nonché la possibilità di branching condizionale per una maggiore efficienza. Questo consente effetti più avanzati, precedentemente ritenuti impossibili da realizzare in tempo reale. Oltre a ciò, la pipeline grafica innovativa del motore CineFX incorpora la capacità di fornire 128 bit effettivi di colore di qualità cinematografica. Il nuovo motore CineFX 2.0** migliora ulteriormente gli shader pixel con prestazioni doppie in virgola mobile rispetto alla generazione precedente.

La rivoluzionaria nuova tecnologia NVIDIA® UltraShadow** accelera i calcoli delle ombre per consentire la realizzazione di effetti della massima complessità nei giochi più innovativi oggi sul mercato. Grazie alla possibilità di emulare con efficacia i livelli di precisione e qualità dell'industria cinematografica, le GPU NVIDIA GeForce FX permettono di realizzare mondi e personaggi 3D, trasferendo sul desktop i sogni di Hollywood.

gaming nirvana

LA MIGLIORE ESPERIENZA DIGITALE POSSIBILE

Ora potete ottenere il massimo dalla grafica PC grazie alle potenti suite di software complementare di NVIDIA. Le GPU GeForce FX sfruttano al massimo la soluzione software NVIDIA ForceWare per realizzare la migliore esperienza digitale possibile. Una serie di funzionalità software leader del settore, ForceWare offre tecnologie avanzate, fra cui la tecnologia multi-display NVIDIA® nView™ per razionalizzare l'impiego degli spazi a schermo, e la soluzione NVIDIA® Digital Vibrance Control™ (DVC) che offre colori più vivaci e immagini e testo decisamente più brillanti. Realizzata sulla base delle NVIDIA Unified Driver Architecture (UDA), la semplicità delle installazioni e degli aggiornamenti ForceWare permette di offrire con costanza la massima compatibilità con le future applicazioni software e con le API per garantire un'affidabilità e stabilità di lungo periodo. ForceWare offre il gruppo di funzionalità più completo, un'architettura dei driver della massima affidabilità e aggiornamenti continui di prestazioni e caratteristiche per tutta la durata della vita operativa del prodotto. Si può quindi ben dire che permette di realizzare appieno tutto il potenziale grafico delle vostre GPU.

IL NIRVANA DEI VIDEOGIOCHI!

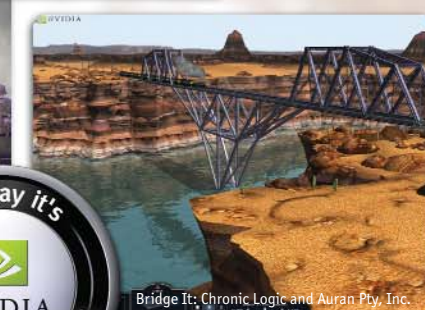
Potenza e realismo, i due elementi che ogni giocatore sogna, sono il cuore e l'anima delle nuove GPU NVIDIA GeForce FX. Un vero e proprio spartiacque nella storia della grafica per PC, gli innovativi prodotti NVIDIA ispireranno nuovi livelli di creatività agli sviluppatori e innalzeranno la qualità dell'esperienza visiva per tutti gli utenti. Le GPU GeForce FX, potenziato dal motore CineFX, permettono di realizzare elaborati effetti visivi di qualità analoga a quella dei film di Hollywood. Per la prima volta, gli sviluppatori possono offrire agli utenti esattamente quello che desiderano, giochi e altre applicazioni interattive con personaggi, effetti speciali e animazione pari a quelli dei film. Le GPU GeForce FX includono anche driver della massima solidità, ricchi di ogni tipo di funzione personalizzabile per consentire l'ottimizzazione delle macchine da gioco, allo scopo di ottenere i massimi frame rate con il minimo della complicazione.



Far Cry/CryTek Studios



Call of Duty/Activision



Bridge It: Chronic Logic and Auran Pty, Inc.

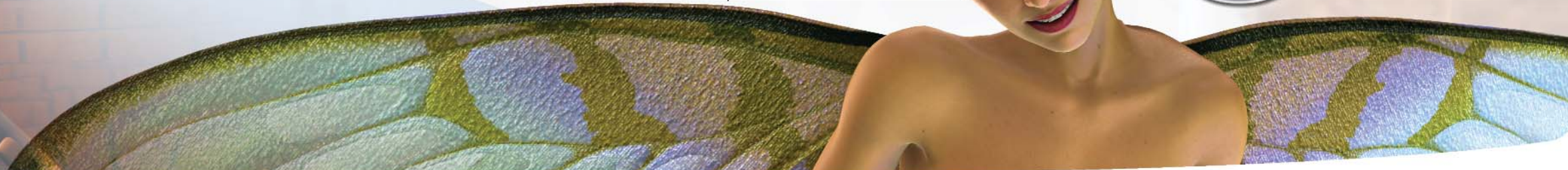


Cercate i giochi che mostrano questo logo per realizzare la migliore esperienza di gioco.

Le prestazioni, la compatibilità e l'affidabilità delle GPU NVIDIA le rendono la prima scelta per i giocatori di PC di tutto il mondo. Ecco perché i giochi più interessanti vengono sviluppati su hardware NVIDIA, per essere giocati su sistemi NVIDIA. Grazie all'hardware GeForce FX, potrete scatenare una grafica cinematografica sensazionale e personaggi del massimo realismo a velocità senza precedenti. Cercate il logo del programma "NVIDIA®: The way it's meant to be played" sui giochi e sull'hardware per PC per la massima semplicità di installazione ed esecuzione. Acquistate una GPU NVIDIA GeForce FX in modo da poter giocare nel modo migliore.

*Solo per i modelli GeForce FX 5900.

**Solo per i modelli GeForce FX 5900 e 5700.



APPASSIONATO
Prestazioni ineguagliate



MAINSTREAM
Potenza di gioco cinematografica



VALORE
DirectX 9.0 per tutti gli utenti

software eccezionale