



GRAPHICS INFERNO

La rivoluzione della grafica cinematografica continua con la presentazione delle ultime e potentissime aggiunte alla famiglia di GPU NVIDIA® GeForce™ FX - le GPU GeForce FX 5900. Sviluppate appositamente per offrire velocità straordinarie e qualità visiva senza precedenti, le GPU GeForce FX 5900 danno nuova vita ai giochi per PC. Inoltre, grazie alla potenza del motore NVIDIA CineFX™ 2.0 di seconda generazione unito al solo processo di elaborazione con precisione a 128 bit del settore, le GPU GeForce FX 5900 portano gli effetti di qualità cinematografica a nuovi livelli pur fornendo la piattaforma di gioco più compatibile e affidabile del settore.

CONCEPITA PER LA MASSIMA VELOCITÀ

Le GPU NVIDIA GeForce FX sfruttano a fondo le migliori e più sofisticate tecnologie di processo a 0,13 micron, montando sino al doppio dei transistor nello stesso spazio occupato dalle GPU GeForce4 Ti**. La soluzione offre quindi prestazioni superiori grazie a velocità di clock decisamente superiori. Le GPU GeForce FX 5900 introducono anche la tecnologia di compressione ad alta risoluzione (HCT) NVIDIA Intellisample™, che permette di offrire risoluzioni superiori e massimi livelli di antialiasing alle esperienze visive ultra-realistiche e velocissime tipiche delle soluzioni NVIDIA.

Le vecchie tecnologie di compressione vengono esaltate dai nuovi algoritmi, che permettono di comprimere un numero senza precedenti di texel, pixel e valori z. Uniti a un bus di memoria a 256 bit e al supporto di un massimo di 256 MB, le GPU GeForce FX 5900 offrono maggiore ampiezza di banda ed efficienza per eseguire i giochi più innovativi ed avanzati, quali ad esempio *Doom III™* di id Software, a velocità davvero incredibili.

QUALITÀ VISIVA SENZA PARAGONI

Oltre a importanti perfezionamenti in termini di prestazioni la tecnologia Intellisample HCT fornisce l'antialiasing della massima qualità per effetti visivi ultra-realistici senza bordi frastagliati. La tecnologia Intellisample HCT include un motore anisotropico avanzato progettato per fornire un filtraggio anisotropico effettivo per una qualità dell'immagine davvero sensazionale senza nessuno scadimento delle prestazioni. Le tecniche avanzate di antialiasing e filtraggio anisotropico combinate con la sole capacità di calcolo a 128 bit di precisione effettivi di tutto il settore, danno luogo a una qualità dell'immagine davvero senza precedenti per qualsiasi altra soluzione.

NUOVA GENERAZIONE DI EFFETTI DI GIOCO

Grazie a un nuovo livello di tecniche di programmabilità avanzate, le GPU NVIDIA GeForce FX 5900 continuano la migrazione verso la qualità cinematografica degli effetti speciali. Le GPU GeForce FX 5900 introducono la rivoluzionaria tecnologia NVIDIA UltraShadow™ sviluppata pensando alla straordinaria ricchezza d'ombre dei giochi di nuova generazione quali *Doom III* di id software o *Abducted*, di Contraband Entertainment. Gli shader pixel avanzati del nuovo motore CineFX 2.0 offrono sino al doppio di potenza di pixel shading in virgola mobile rispetto alle GPU della generazione precedente, con un'esecuzione più rapida e più efficiente di tutte le attività di pixel



Le immagini tratte da *Abducted* sono state gentilmente concesse da Contraband Entertainment.



shading, a prescindere dalla complessità. Inoltre, CineFX 2.0 continua ad offrire la massima qualità dell'immagine e livelli di precisione analoghi a quelli dell'industria cinematografica, grazie al computing a 128 bit di precisione effettivi, con effetti speciali su un piano di sostanziale parità rispetto ai migliori risultati di Hollywood. Grazie alla straordinaria completezza del supporto per i linguaggi di shading di alto livello quali Cg e Microsoft® HLSL, le GPU NVIDIA GeForce FX 5900 semplificano l'accesso a tutte queste innovazioni e facilitano la realizzazione di una nuova generazione di videogiochi cinematografici.

LA PIATTAFORMA DI GIOCO DEFINITIVA

Le prestazioni, la compatibilità e l'affidabilità delle GPU NVIDIA spingono i giocatori su PC di tutto il mondo a preferirle. Ecco perché i giochi più interessanti vengono sviluppati su hardware NVIDIA, per essere giocati su sistemi NVIDIA. Grazie al supporto delle API più recenti, fra cui Microsoft DirectX® 9.0 e OpenGL® 1.4, le GPU GeForce FX permettono di scatenare sensazionale grafica cinematografica e personaggi della massima verosimiglianza a velocità senza precedenti. Cercate il logo del programma "NVIDIA®: The way it's meant to be played™" sui giochi e sull'hardware per PC per la massima semplicità di installazione ed esecuzione. Acquistate una GPU NVIDIA GeForce FX in modo da poter giocare nel modo migliore.



L'immagine di *STALKER: Lost Oblivion* è stata cortesemente offerta da GSC Game World.



SPECIFICHE DELLE GPU GEFORCE FX 5900

INTERFACCIA DI MEMORIA AVANZATA A 256 BIT

- Percorso di dati di memoria più ampio grazie alla tecnologia del controller di nuova generazione per maggiori prestazioni e throughput

MOTORE NVIDIA CINEFX 2.0

- Shader di pixel avanzati che offrono il doppio delle prestazioni dei pixel shader in virgola mobile rispetto alle generazioni precedenti
- Supporto per il pixel shader 2.0+ di Microsoft® DirectX® 9.0 (DX9)
- Supporto per il vertex shader 2.0+ di DX9
- Programmi pixel di ampio respiro grazie all'estensione sino a un massimo di 1024 istruzioni
- Programmi vertex di ampio respiro grazie all'estensione sino a un massimo di 256 istruzioni statiche e ad un massimo di 65.536 istruzioni eseguibili.
- Esecuzione dinamica e condizionale, controllo del flusso
- Architettura basata su Cg e Microsoft HLSL per la massima compatibilità con il contenuto della prossima generazione
- Precisione in virgola mobile a 128 bit effettivi, con qualità analoga a quella degli studi cinematografici per l'intera pipeline grafica
- Supporto hardware nativo per le modalità di rendering 32 bpp, 64 bpp e 128 bpp
- Sino a 16 texture per passaggio di rendering
- Supporto del formato di texture sRGB per le texture gamma
- Compressione delle texture DirectX e S3TC
- Ottimizzato per le modalità a 32, 24, 16, 15 e 8 bpp
- Corsore alfa hardware 64 x 64 true-color
- Multi-buffering (doppio, triplo o quadruplo) per la massima fluidità dell'animazione e della riproduzione video

TECNOLOGIA DELLE PRESTAZIONI HCT INTELLISAMPLE

- Massima qualità visiva alle maggiori risoluzioni grazie ad avanzamenti nella compressione, nel filtraggio anisotropico e nella tecnologia di antialiasing
- Antialiasing e compressione di rapidità sensazionale
- Supporto per gli algoritmi di compressione senza perdite avanzati per colore, texture e dati a risoluzioni e frame rate ancora superiori
- Z-clear rapido

TECNOLOGIA ULTRASHADOW™

- Accelera volumi ombreggiati per i giochi di nuova generazione
- Gestisce in modo accurato le ombre pur scartando le informazioni inutili

PIPELINE DI VISUALIZZAZIONE AVANZATA CON CAPACITÀ NVIEW™ COMPLETE

- Supporto di codificatore NTSC/PAL TV integrato con risoluzioni massime di 1024 x 768 senza l'esigenza di panoramica con la protezione della copia Macrovision incorporata
- Decodifica MPEG-2 compatibile con DVD e HDTV e risoluzione massima di 1920 x 1080i
- Doppia RAMDAC integrata a 400 MHz per risoluzioni di visualizzazione massime di 2048 x 1536 a 85 Hz
- Doppie porte DVO per l'interfacciamento ai trasmettitori TMD5 esterni
- Supporto TV interno
- Supporto dell'interfaccia VIP 1.1 per la funzione Video In
- Supporto di Microsoft Video Mixing Renderer (VMR) per più finestre video con massima qualità video e dotazione funzionale completa in ciascuna finestra

NVIDIA DIGITAL VIBRANCE CONTROL™ (DVC) 3.0

- Comandi DVC per l'affinamento della nitidezza dell'immagine
- Comandi colore DVC

TECNOLOGIA AVANZATA

- AGP 8X con Fast Writes e indirizzamento della banda laterale
- Tecnologia di processo a 0,13 µm per livelli più elevati di integrazione e velocità di clock assolutamente straordinarie**
- Gestione termica avanzata e monitoraggio termico
- Pacchetto flip-chip BGA 1309 da 40 mm x 40 mm

AMPIO SUPPORTO DI SISTEMI OPERATIVI

- Microsoft Windows® XP
- Windows ME
- Windows 2000
- Windows 9x
- Macintosh

SUPPORTO DI API

- Supporto completo di Microsoft DirectX 9.0 (e precedenti)
- Supporto di OpenGL 1.4 (e precedenti)

COMPATIBILITÀ

- NVIDIA Unified Driver Architecture (UDA)
- Massima compatibilità con API OpenGL 1.4 professionale ed estensioni NVIDIA, su tutti i sistemi operativi Linux™ e Windows
- Certificazione WHQL per Windows XP, Windows Me e Windows 2000
- Driver Linux XFree86 completi

