



PANORAMI MOZZAFIATO

ORA DISPONIBILE CON AGP8X

La GPU NVIDIA® GeForce™ 4 MX porta le prestazioni grafiche e la flessibilità di visualizzazione dei PVC mainstream a un livello del tutto nuovo. Grazie all'incorporazione della tecnologia di visualizzazione innovativa nView™ di NVIDIA nella efficientissima Lightspeed Memory Architecture (LMA) II di NVIDIA, nonché alla avanzatissima tecnologia Accuview Antialiasing™ e al supporto per AGP 8X, le GPU della GeForce4 MX rappresentano la famiglia di GPU più ricca di funzionalità, conveniente e altamente integrata fra quelle disponibili per il mercato mainstream.

MASSIMO LIVELLO DI INTEGRAZIONE

La GPU GeForce4 MX è un processore grafico conveniente e in grado di offrire prestazioni di livello assoluto. Si tratta inoltre della sola GPU mainstream a integrare il gruppo di funzionalità veramente completo per configurazioni a processore singolo, ad inclusione di:

- Doppio DAC integrato a 350 MHz - offre la possibilità di utilizzare due display indipendenti con massima nitidezza e qualità dell'immagine a risoluzioni di 2048 x 1536 e 75 MHz.
- Trasmettitori TMDS a doppio canale integrati - che permettono di usare due display Digital Flat Panels (DFP) indipendenti a risoluzioni massime di 1280 x 1024.
- Codificatore TV integrato - offre funzionalità di uscita TV best-of-class con risoluzioni massime di 1024 x 768.
- Integrated Video Processing Engine (VPE) - permette riproduzione HDTV e DVD della massima qualità, a schermo intero e massimo frame rate.

SUPPORTO DI AGP 8X

La nuova versione di GeForce4 MX ora disponibile supporta AGP 8X e permette di portare le tecnologie grafiche più innovative sui PC desktop mainstream.

Questa soluzione offre un'ampiezza di banda doppia rispetto alla AGP 4X - 2,1GB/s. rispetto agli 1,1 GB/s. - e offre prestazioni ideali per una grafica allo stato dell'arte e per realizzare ambienti visivi del massimo realismo destinati alle applicazioni e ai giochi 3D. Inoltre, l'incremento di prestazioni grafiche consente di realizzare streaming video della massima fluidità e una giocabilità senza precedenti.



TECNOLOGIA MULTI-DISPLAY nVIEW

La nuova combinazione di tecnologia hardware e software NVIDIA nView sfrutta l'enorme esperienza della società e la sua leadership nel settore per fornire funzionalità multi-display di immensa flessibilità. nView offre funzionalità incorporate di ottimizzazione degli attributi e delle prestazioni per ciascun tipo di dispositivo di visualizzazione - ad inclusione di CRT, apparecchi televisivi e LCD a schermo piatto - e offre ambienti di lavoro della massima intuitività e flessibilità. nView include anche il supporto per:

- Modalità multi-display nativa per Windows® XP
- Sino a nove display simultanei con il Pannello di controllo Microsoft
- Gestione avanzata delle finestre, inclusa di flessibilità di posizionamento delle finestre e delle finestre di dialogo, di capacità di trasparenza di finestre e menu e di zoom delle miniature per una rapida visibilità delle finestre nascoste in condizioni di particolare ingombro del desktop
- Supporto completo delle scelte rapide, con l'offerta di una flessibilità illimitata per l'assegnazione di azioni alle scelte rapide
- Un massimo di 32 ambienti di lavoro completamente differenti salvati come desktop con nomi diversi



LIGHTSPEED MEMORY ARCHITECTURE (LMA) II

Per realizzare questa integrazione, la GPU GeForce4 MX incorpora la tecnologia Lightspeed Memory Architecture (LMA) II di NVIDIA per aumentare l'efficacia della banda di memoria sino a un massimo del 300% e incrementare l'efficienza complessiva della memoria. Nuove tecnologie rivoluzionarie - ad inclusione dell'interfaccia di memoria DDR a 128 bit, del culling Z-occlusion, dello Z-clear rapido e della precarica automatica - provvedono a moltiplicare la banda di memoria in modo da garantire i frame rate della massima fluidità necessari agli ultimissimi giochi e applicazioni in 3D e 2D.

MOTORE DI ANTIALIASING ACCUVIEW

La tecnologia Accuview Antialiasing, in attesa di brevetto, contenuta nella GPU GeForce4 MX offre il massimo in termini di prestazioni, compatibilità e qualità visiva senza i fastidiosissimi "bordi frastagliati". Grazie all'integrazione di una varietà di tecniche di multicampionamento antialiasing ad alta risoluzione e implementazione hardware, inclusive di 2x, 4x, Quincunx e di una nuova modalità 4XS, la GPU GeForce4 MX fornisce sino a cinque volte le prestazioni di antialias della GPU GeForce2 MX, sebbene possa vantare una qualità visiva nettamente superiore e un degrado delle prestazioni pressoché nullo.

La GPU GeForce4 MX prosegue nel segno della ricca tradizione di NVIDIA e fornisce tecnologie davvero rivoluzionarie al mercato mainstream, con una soluzione a chip singolo di grande convenienza, massima integrazione e prestazioni elevatissime.



CARATTERISTICHE

- Tecnologia multi-display nView
 - nView offre la massima flessibilità e controllo sulle opzioni di visualizzazione
 - Permette più configurazioni di CRT e dispositivi digitali a schermo piatto
 - Integrazione multi-desktop
 - Gestione avanzata delle finestre
 - Controllo delle singole applicazioni
- La tecnologia NVIDIA Lightspeed Memory Architecture (LMA) II aumenta nettamente l'efficienza della memoria
 - DDR a 128 bit
 - Culling Z-occlusion
 - Z-clear rapido
 - Architetture della memoria MX
 - Precarica automatica
- Accuview Antialiasing - antialiasing ad alta risoluzione
 - La tecnologia Accuview Antialiasing offre il massimo in termini di prestazioni e qualità AA Quincunx senza alcuna limitazione
 - L'hardware Accuview multicampione dedicato garantisce una compatibilità della massima affidabilità
 - Nuove ubicazioni dei campioni sub pixel per una qualità AA migliorata
 - Modalità 4XS ad alta qualità per immagini davvero incredibili
- Motori hardware integrati di trasformazione e illuminazione
 - Motore grafico a 256 bit
 - 4 texel filtrati, illuminati e con texture-mapping per ciclo di clock
 - Z/stencil buffering a 32 bit di colore
 - Illuminazione, texturing e shading avanzato per pixel
 - Mappatura ambientale cubica
 - Compressione delle texture DirectX® e S3
- Supporto di AGP 8X
- NVIDIA Shading Rasterizer (NSR)
- Motore 2D a 256 bit e altissime prestazioni
 - Ottimizzato per modalità a 32, 24, 16, 15 e 8 bit per pixel
 - cursore hardware true color con canale alfa
 - Multibuffering (doppio, triplo, quadruplo) per la massima fluidità dell'animazione e di riproduzione video
- NVIDIA video processing engine (VPE) che permette capacità video e multimediali della massima qualità
 - Codificatore TV integrato alla risoluzione massima di 1024 x 768
 - Decodificatore MPEG-2 integrato
 - Compensazione del movimento e IDCT
 - Compatibile con HDTV
 - Controlli di colore hardware indipendenti per gli overlay video
- Conversione dello spazio di colore hardware (YUV 4:2:2 e 4:2:0)
- Filtraggio a 5 tap orizzontale e 3 tap verticale
- Scalatura 8:1 alto/basso
- Codifica colore per pixel
- Composizione immagine DVD sub-picture e alpha-blended
- Sistemi operativi
 - Windows® XP
 - Windows 2000
 - Windows Me
 - Windows NT® (tutte le versioni)
 - Windows 98, Windows 95
 - Compatibile con Linux
 - Compatibile con Mac® OS
- Supporto API
 - Supporto DirectX® completo, ad inclusione di DirectX 8.1
 - Supporto OpenGL® 1.3 completo

COMPATIBILITÀ

- NVIDIA Unified Driver Architecture (UDA)
- API OpenGL 1.3 professionali pienamente compatibili con le estensioni NVIDIA, su tutti i sistemi operativi Linux e Windows
- Certificazione WHQL per Windows XP, Windows Me, Windows 2000, Windows NT e Windows 98

PRESTAZIONI

SPECIFICHE/PRESTAZIONI	GEFORCE4 MX 460	GEFORCE4 MX 440 CON AGP 8X	GEFORCE4 MX 440	GEFORCE4 MX 440-SE	GEFORCE4 MX 420
FILL RATE (TEXEL/S.)	1,2 MILIARDI	1,1 MILIARDI	1,1 MILIARDI	1 MILIARDO	1 MILIARDO
TRIANGOLI/S.	38 MILIONI	34 MILIONI	34 MILIONI	31 MILIONI	31 MILIONI
BANDA DI MEMORIA	8,8GB/S.	8,0GB/S.	6,4GB/S.	5,3GB/S.	2,7GB/S.
MEMORIA MAX	64MB	128MB	64MB	64MB	64MB
AGP	4X	8X	4X	4X	4X



NVIDIA Ltd. | 14 Place Marie-Jeanne Bassot | 92593 Levallois Perret, France | Phone: +33 (0)1 55 63 84 90 | Fax: +33 (0)1 55 63 85 10
<http://eu.nvidia.com>

© Marchio registrato NVIDIA® Corporation, 2002. 4 x 4 Evo 2 copyright 2001 Take-Two Interactive, Inc. Tutti i nomi di società e/o di prodotti possono essere marchi e/o marchi registrati dei rispettivi detentori. Caratteristiche, prezzi, disponibilità e specifiche tecniche sono soggetti a modifica senza preavviso.