



CARATTERISTICHE	VANTAGGI
Qualità 3D di nuova generazione Effetti	Le GeForce Go 6 Series sono le sole GPU per notebook a offrire l'accelerazione hardware per Microsoft DirectX 9.0 Shader Model 3.0. I giochi Shader Model 3.0 potenziati da una GPU GeForce Go 6 possono visualizzare effetti visivi straordinari e trarre il massimo vantaggio dalle grandi prestazioni offerte dal sofisticato modello architettonico della GeForce.
Elevata gamma dinamica a 64 bit Illuminazione	Grazie alle GPU GeForce Go 6800 e GeForce Go 6600 e alle tecniche di rendering a elevata gamma dinamica a 64 bit, gli sviluppatori possono impiegare nei propri giochi effetti strabilianti di luce, texture e colori per creare scene più complesse e realistiche.
NVIDIA PureVideo	Il processore video ad alta definizione delle GPU GeForce 6 offre funzionalità senza precedenti, fra cui video HD, una nitidezza sbalorditiva, la massima fluidità video e doti di accuratezza del colore e precisione di scalatura dell'immagine, impossibili prima d'ora.
NVIDIA TurboCache	La tecnologia TurboCache è all'avanguardia ed è stata progettata proprio pensando ai notebook leggeri e sottili. Questa soluzione condivide capacità e banda passante della memoria video dedicata e della memoria di sistema disponibile dinamicamente. La tecnologia TurboCache incrementa le prestazioni dei notebook senza aumentarne le dimensioni o mettere in difficoltà la batteria.
NVIDIA PowerMizer 5.0	PowerMizer 5.0 è la quinta generazione di tecnologia NVIDIA di gestione dell'alimentazione. PowerMizer 5.0 riduce l'assorbimento energetico a carico del sottosistema grafico e consente una durata superiore delle batterie.

SPECIFICHE TECNICHE DI NVIDIA GEFORCE GO

NVIDIA® CINEFX™ 3.0 SHADING ARCHITETTURA

- Vertex shader
 - Supporto per il vertex shader 3.0 di Microsoft DirectX 9.0
 - Mappatura parallax
 - Istanziamento della geometria
 - Programmi vertex di lunghezza infinita
- Pixel Shader
 - Supporto di DirectX 9.0 Pixel Shader 3.0
 - Pieno supporto del branching dei pixel
 - Supporto di Multiple Render Target (MRT)
 - Programmi pixel di lunghezza infinita
- Motore texture di nuova generazione
 - Supporto dei formati in virgola mobile a 16 e 32 bit
 - Supporto per texture con valori che non sono una potenza di due
 - Supporto del formato di texture sRGB per le texture gamma
 - Compressione delle texture DirectX e S3TC
 - Precisione cinematografica in virgola mobile a 128 bit effettivi sull'intera pipeline di rendering con supporto hardware nativo per le modalità di rendering a 32 bpp, 64 bpp e 128 bpp
- Next-Generation Texture Engine
 - Support for 16-bit floating point format and 32-bit floating point format
 - Support for non-power of two textures
 - Support for sRGB texture format for gamma textures
 - DirectX and S3TC texture compression
 - Full 128-bit studio-quality floating point precision through the entire rendering pipeline with native hardware support for 32bpp, 64bpp, and 128bpp rendering modes

FILTRATURA E FUSIONE DELLE TEXTURE A 64 BIT

- Pieno supporto in virgola mobile sull'intera pipeline
- Il texturing e la fusione in virgola mobile migliorano l'effetto dell'illuminazione
- Texturing in virgola mobile che permette di ottenere nuovi livelli di nitidezza e dettaglio dell'immagine

- Fusione frame buffer in virgola mobile che perfeziona il dettaglio di effetti speciali quali sfocatura movimento ed esplosioni
- ### TECNOLOGIA NVIDIA® ULTRASHADOW II™:
- Progettata per aumentare le prestazioni dei giochi che fanno maggiore uso di ombre, come Doom 3 di id Software

NVIDIA PUREVIDEO™ - FUNZIONALITÀ VIDEO AVANZATE

- Processore video programmabile e adattabile
- Codifica e decodifica video MPEG HD
- Accelerazione decodifica WMV9-HD

TURBOCACHE TECHNOLOGY²

- Combines the capacity and bandwidth of dedicated video memory with dynamically allocated system memory to dramatically turbocharge performance

INTELLISAMPLE 3.0 TECHNOLOGY

- Filtratura anisotropa adattiva 16x
- Antialiasing e compressione di rapidità sensazionale
- Nuovo antialiasing a griglia ruotata rimuove i bordi frastagliati per una qualità dei bordi davvero incredibile
- Supporto per gli algoritmi di compressione senza perdite avanzati per colore, texture e dati a risoluzioni e frame rate ancora superiori
- Z-clear rapido
- Aumento delle prestazioni della tecnologia di compressione ad alta risoluzione (HCT) grazie ad innovazioni e perfezionamenti

FUNZIONALITÀ AVANZATE DEL DISPLAY

- Doppia RAMDAC integrata a 400 MHz per risoluzioni di visualizzazione massime di 2048 x 1536 a 85 Hz
- Doppie trasmissioni TMDS integrati
- Doppie porte DVO per l'interfacciamento ai trasmissioni TMDS esterni e ai codificatori TV esterni
- Pieno supporto della tecnologia multi-display NVIDIA® nView™

PROGETTAZIONE AVANZATA

- Progettata per PCI Express x16
- Active State Link Management (ASLM)
- Progettato per moduli di memoria ad alta velocità DDR, DDR2 e GDDR3
- Monitoraggio e gestione termica avanzatissimi

TECNOLOGIA NVIDIA® DIGITAL VIBRANCE CONTROL™ (DVC) 3.0

- Comandi colore
- Comandi per la nitidezza dell'immagine

SISTEMI OPERATIVI

- Windows XP
- Windows ME
- Windows 2000
- Windows 9X
- Macintosh OS, ad inclusione di OS X
- Linux

SUPPORTO DI API

- Supporto completo di DirectX, ad inclusione dell'ultimissima versione di Microsoft DirectX 9.0 Shader Model 3.0
- Supporto completo di OpenGL, incluso OpenGL 2.0

TECNOLOGIA NVIDIA POWERMIZER

- Tecnologia di riduzione dell'assorbimento energetico dei dispositivi mobili esclusiva della famiglia di GPU GeForce Go 6
- Tecnologia di gestione dei sottosistemi di alimentazione e termico che consente di offrire la massima autonomia
- Tecnologia di processo avanzata che offre prestazioni eccezionali ai minimi livelli di assorbimento energetico
- Meccanismi di CLK, supply-VDD, e limitazione/esclusione termica con controllo a circuito chiuso per ottimizzare le prestazioni di sistema
- Permette il controllo dell'assorbimento dei componenti a livello di sistema (quali ad esempio CPU e display), per sviluppare strategie di risparmio energetico dei notebook equilibrate e davvero complete
- Tecnologia SmartDimmer per controllare e ridurre in modo intelligente l'assorbimento dello schermo integrato

¹ Disponibile nelle GPU GeForce Go 6800 Ultra, GeForce Go 6800 e GeForce Go 6600.

² Disponibile nelle GPU GeForce Go 6200 e GeForce Go 6400..



LEADER DELLA RIVOLUZIONE NELLA TECNOLOGIA MOBILE

Le GPU NVIDIA® GeForce™ Go 6 Series sono le più avanzate nel settore della grafica per PC notebook. Queste GPU introducono una serie di innovazioni rivoluzionarie per il mercato dei portatili:

- Le GeForce Go 6 sono le prime e al momento le uniche GPU mobile certificate per Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0, la versione più recente di DirectX 9.0. Shader Model 3.0 permette ai PC di effettuare il rendering di effetti visivi intensi per le applicazioni della generazione attuale e della prossima. Questo include i giochi e anche le applicazioni di videoediting e fotoritocco.
- Tutte le GPU GeForce Go 6 includono la tecnologia NVIDIA® PureVideo™ — elaborazione video che offre la migliore qualità di video ad alta definizione (HD) su PC notebook.
- Le GPU GeForce Go 6200 e GeForce Go 6400 presentano l'innovativa tecnologia NVIDIA TurboCache™, progettata per notebook mainstream sottili e leggeri. Mediante la combinazione di capacità e banda passante della memoria video dedicata con la memoria dinamica di sistema, TurboCache aumenta nettamente le prestazioni dei notebook senza incidere negativamente sul consumo energetico o sulle dimensioni,



NVIDIA

NVIDIA Corporation | 2701 San Tomas Expressway | Santa Clara, CA 95050 | T 408.486.2000 | F 408.486.2200 | www.nvidia.com

© 2005 NVIDIA Corporation. NVIDIA e il logo NVIDIA, GeForce, PureVideo, TurboCache, Digital Vibrance Control, CineFX, Ultrashadow, nView, PowerMizer, SmartDimmer e Intellisample sono marchi e/o marchi registrati di NVIDIA Corporation. Tutti i diritti riservati. L'immagine di Nalu è © 2004 NVIDIA Corporation. Tutti gli altri nomi di società e/o di prodotti possono essere marchi e/o marchi registrati dei rispettivi detentori. Caratteristiche, prezzi, disponibilità e specifiche tecniche sono soggetti a modifica senza preavviso.



LEADER DELLA RIVOLUZIONE NELLA TECNOLOGIA MOBILE

PRESTAZIONI LEADER IN OGNI SEGMENTO DEL SETTORE NOTEBOOK

La serie GeForce Go 6 è una famiglia di GPU top-to-bottom per notebook che offre le migliori prestazioni e funzionalità del mondo in tutti i segmenti del settore notebook:

- **GeForce Go 6800 Ultra e GeForce Go 6800** — Il massimo delle prestazioni per il settore mobile
- **GeForce Go 6600** — Il massimo tra i notebook di tipo mainstream
- **GeForce Go 6400** — La migliore qualità video ad alta definizione tra i notebook multimediali mainstream
- **GeForce Go 6200** — Una portatilità senza precedenti per i notebook sottili e leggeri

POWERMIZER 5.0: PRODUCTIVITY AND ENTERTAINMENT ON THE GO

L'architettura GeForce Go 6 offre prestazioni leader e funzionalità rivoluzionarie per ogni tipo di notebook, pur offrendo un'ottima autonomia grazie alla tecnologia NVIDIA® PowerMizer™ 5.0. PowerMizer 5.0, la quinta generazione della tecnologia di gestione dell'alimentazione di NVIDIA, fornisce prestazioni senza precedenti per watt di potenza di sistema, quindi consente di rimanere scollegati dalla rete elettrica più a lungo quando si è in viaggio.



NVIDIA PUREVIDEO: TUTTA LA QUALITÀ DELL'HOME THEATER SUL PROPRIO PC

Gli utenti pretendono una riproduzione dei DVD perfetta: massima fluidità, alta definizione (HD) e nessun saltellamento; una vera esperienza home theater sul PC. Grazie a PureVideo, le GPU GeForce Go 6 possono finalmente offrire anche ai notebook questa straordinaria qualità di elaborazione video. PureVideo non soltanto offre una riproduzione fluida in alta definizione, ma permette l'uso di sofisticati algoritmi video che forniscono la medesima nitidezza delle immagini e vivacità del colore dei sistemi home theater di fascia alta

THE INDUSTRY'S MOST ADVANCED ARCHITECTURE FOR 3D AND 2D GRAPHICS

Le GeForce Go 6 sono le sole GPU mobile certificate per Microsoft DirectX 9.0 Shader Model 3.0. L'hardware in grado di accelerare Shader Model 3.0 è anche in grado di eseguire gli effetti visivi più complessi e innovativi dei giochi più coinvolgenti del momento. Shader Model 3.0 accelera anche l'editing fotografico e video, che consente ad applicazioni come Adobe® Premiere®, Adobe Photoshop® e al software professionale di fotografia digitale Taos di eseguire l'elaborazione delle immagini in tempo reale invece del lento e complesso rendering offline.

La tecnologia NVIDIA PureVideo offre ai PC una riproduzione HD-DVD con accelerazione hardware della massima qualità e verosimiglianza. Questa soluzione è perfettamente adeguata a tutti gli standard HD attuali e futuri.



Le GPU GeForce Go 6800 Ultra, GeForce Go 6800 e GeForce Go 6600 includono filtratura e fusione delle texture a 64 bit, che alla fine offre un'illuminazione realistica alla grafica per PC. Tramite tecniche avanzate quali l'illuminazione ad elevata gamma dinamica nonché filtratura e fusione in virgola mobile, gli sviluppatori possono creare i sottili effetti di luce, texture e colore tipici del mondo reale. Il risultato — GPU che offrono scene ricche e dettagliate al mondo virtuale, per un'esperienza visiva senza precedenti.

NVIDIA TURBOCACHE: OTTIMIZZAZIONE DELLA DURATA DELLE BATTERIE DEI NOTEBOOK DI MINORI DIMENSIONI

TurboCache combina la capacità e la banda passante della memoria video dedicata con la memoria di sistema assegnata dinamicamente per offrire un netto incremento di prestazioni senza aumentare l'assorbimento energetico. Progettata come parte delle GPU GeForce Go 6200 e GeForce Go 6400, la tecnologia TurboCache permette di ridurre le dimensioni dei notebook senza sacrificarne l'autonomia, pur continuando a offrire prestazioni e funzionalità davvero straordinarie.

Cercate i giochi che mostrano questo logo per realizzare la migliore esperienza di gioco.



Painkiller/Dreamcatcher Interactive, Inc. Sviluppato da People Can Fly.

Lord of the Rings™, Battle for Middle-earth™/EA Games

MXM: Leader dell'innovazione grafica per il settore mobile



NVIDIA, assieme ai principali produttori di notebook, ha coprogettato un'interfaccia comune

per la grafica PCI Express® mobile: MXM™, o Mobile PCI Express Module. L'interfaccia grafica MXM riduce i tempi del ciclo di progettazione per le piattaforme notebook, abbreviando il time-to-market per la grafica notebook più avanzata. Consente inoltre di realizzare più soluzioni con configurazioni personalizzate e di posizionarsi in diverse fasce di prezzo.

LEADERSHIP DELLA TECNOLOGIA MOBILE

Le GPU GeForce Go 6 offrono prestazioni straordinarie per tutti i segmenti del settore notebook e presentano tecnologie rivoluzionarie, che sono più avanzate di una intera generazione rispetto a qualsiasi altra GPU per notebook. Le GPU GeForce Go 6 offrono una serie di innovazioni davvero rivoluzionarie: supporto esclusivo della versione più recente di Microsoft DirectX 9.0 e di PureVideo — una tecnologia di elaborazione dedicata che consente di realizzare vere e proprie esperienze home-theater anche in movimento. Le nuove GPU presentano anche TurboCache, la sola tecnologia a combinare la capacità e la banda passante della memoria di sistema con la memoria video dedicata per offrire un netto incremento di prestazioni senza aumentare l'assorbimento energetico. Queste caratteristiche esclusive e innovative rendono GeForce Go 6 la GPU preferita dai notebook PCI Express, da più piccoli notebook sottili e leggeri ai sostitutivi del desktop ad alte prestazioni.